

---

---

# Styl pro Zpravodaj Československého sdružení uživatelů T<sub>E</sub>Xu, 2020/01/10

---

ZDENĚK WAGNER, VÍT NOVOTNÝ

Tento dokument popisuje třídu pro psaní článků do Zpravodaje Československého sdružení uživatelů T<sub>E</sub>Xu. Dokument je určen zejména pro české a slovenské autory, proto je psán česky. Je psán ve stylu pro Zpravodaj, autoři se tedy mohou podívat přímo do zdrojového kódu tohoto manuálu a napsat svůj článek obdobně.

**Klíčová slova:** L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, styl, dokumentová třída, Zpravodaj  $\zeta$ TUG, dokumentace

## 1. English introduction

This manual describes the L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X class used for articles for the Bulletin of the Czechoslovak T<sub>E</sub>X Users Group ( $\zeta$ TUG). Since it is assumed that its audience will be mainly the Czech and Slovak users, the manual is written in Czech. We do publish articles in other languages occasionally. In such a case you can prepare the article just in the standard ARTICLE class. The CSBULLETIN class is modelled after it with just a few modifications. You can also look into the source text of this manual. It is written intentionally using the CSBULLETIN class. You can therefore write your article according to it.

## 2. Úvod

Od roku 2008 je styl pro Zpravodaj Československého sdružení uživatelů T<sub>E</sub>Xu implementován jako třída (class). Makra jsou psána tak, aby hlavní soubor dokázal načíst celý článek včetně příkazů `\documentclass` a případných `\usepackage`. Třída CSBULLETIN je odvozena ze standardní třídy ARTICLE. Je přidáno pouze několik maker. Tento manuál tedy lze spíše chápat jako instrukce pro autory.

## 3. Použité balíčky

Třída CSBULLETIN nějaké balíčky načítá automaticky. Jejich seznam je uveden v následujících podsekcích.

### 3.1. Povinné balíčky

Balíčky, uvedené v následujícím seznamu, se načítají vždy. Musíte je tedy mít instalovány.

- Balíček `CSBULACRONYM` definuje běžné akronymy robustním způsobem pomocí `\DeclareRobustCommand` a některé speciální akronymy, jako je např. makro `\cstug` pro `CSUG`. Soubor je dodáván společně s třídou `CSBULLETIN`. Definice se používají i mimo `Zpravodaj`, proto jsou v samostatném souboru.
- `FONTENC` s parametrem `T1`
- `LMODERN`
- `IFPDF`
- `MFLOGO`
- `BABEL`, viz kapitola 3.3.

### 3.2. Nepovinné balíčky

Některé balíčky jsou využívány v redakci při sazbě finální verze `Zpravodaje`, ale pro pracovní verzi článku nejsou nezbytné. Jejich instalace na počítači autorů tedy není vyžadována. Třída jejich přítomnost detekuje a načte je, pokud jsou v počítači přítomny.

- `MICROTYPE`
- `ARRAY`
- `FANCYVRB`
- `VERBATIM`

### 3.3. Babel

Třída `CSBULLETIN` vyžaduje `BABEL` s moduly pro češtinu a slovenštinu ve verzi 3.2 nebo novější. Tato verze je distribuována na `TEXLive 2008`, ale dělení slov funguje pouze v kódování `T1`. Pokud máte starší verzi těchto modulů, bude `LATEX` hlásit chybu na dvou příkazech `\languageattribute`. Chyby odstraníme použitím parametru `oldcsbabel` v hranatých závorkách v příkazu `\documentclass`.

## 4. Začátek souboru

Prvním příkazem souboru, kde lze (viz sekce 3.3) použít nepovinný parametr, je:

```
\documentclass{csbulletin}
```

Pak můžete načíst nezbytné balíčky, definovat vlastní makra a prostředí. Všechny definice budou lokální pro váš článek, nemusíte se proto obávat kolizí s články jiných autorů.

Implicitním jazykem pro Zpravodaj je čeština. Pokud je článek psán v jiném jazyce, vložte hned za `\begin{document}` přepínač `\selectlanguage` se správným jazykem.

Název článku zapište do makra `\title`, jména autorů do makra `\author` a anglický název do makra `\EnglishTitle`. Nepovinně můžete použít makro `\podpis`, jehož parametr se objeví kurzívou na konci článku. Poté použijte makro `\maketitle`.

Abstrakt článku v jazyce článku zapište v prostředí `abstract`. Ve výjimečných případech lze abstrakt vynechat. Za prostředí `abstract` volitelně uveďte jedno a více klíčových slov oddělených čárkou a předznamenaných příkazem `\klicovaslova:`, `\klucoveslova:` nebo `\keywords:` podle jazyka článku.

Na konci článku uveďte anglický souhrn v prostředí `summary`. Anglický název bude vzat z příkazu `\EnglishTitle`, přepnutí jazyka se též provede automaticky. Anglický souhrn nemusí být přesným překladem abstraktu. Na závěr prostředí `summary` volitelně uveďte jedno a více anglických klíčových slov oddělených čárkou a předznamenaných příkazem `\keywords:`.

Redakce se postará o jazykovou korekturu anglického souhrnu. V případě, že je autor nedodá, postará se o překlad redakce.

## 5. Číslování kapitol

Implicitně nejsou kapitoly ve Zpravodaji číslovány. Složitější články jsou však bez číslování nepřehledné. Číslování zapnete vložení kladné hodnoty do čítače `secnumdepth`. V tomto manuálu je před `\begin{document}` použit příkaz `\setcounter{secnumdepth}{2}`.

## 6. Tabulky a obrázky

Všechny tabulky a obrázky musí být v plovoucích prostředích. Musí mít název v makru `\caption` a případně symbolický název definovaný v makru `\label`.

## 7. Chyby

Třída CSBULLETIN nemá žádné známé zjevné chyby. V každém případě je třeba si uvědomit, že třída samotná pracuje na hranicích možností L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xu. Použití různých balíčků může vést k dalším problémům. Redakce se bude snažit o vyřešení všech nahlášených potíží.

## 8. Licence

Balíček může být používán a šířen podle L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Project Public License verze 1.3 nebo novější, jejíž text najdete v souboru LICENSE.txt v adresáři doc, nebo na <http://www.latex-project.org/lppl.txt>

### Summary: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Class for C<sub>S</sub>TUG Bulletin, 2020/01/10

The package provides the class for articles for the C<sub>S</sub>TUG Bulletin (Zpravodaj Československého sdružení uživatelů T<sub>E</sub>Xu). You can see the structure of a document by looking to the source file of this manual. The package can be used and distributed according to the L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Project Public License.

**Keywords:** L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, style, document class, C<sub>S</sub>TUG Bulletin, documentation

*Zdeněk Wagner, Vít Novotný*  
*<http://bulletin.cstug.cz>*